

L'Incroyable Marrec

Activité

Degrés concernés	3 ^e <input type="checkbox"/> 4 ^e <input checked="" type="checkbox"/> 5 ^e <input checked="" type="checkbox"/> 6 ^e <input checked="" type="checkbox"/> 7 ^e <input type="checkbox"/> 8 ^e <input type="checkbox"/>
Durée totale	10 - 25 minutes
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Identifier les personnages, leurs caractéristiques et leurs activités• Rechercher, nommer des éléments précis du document• Mener des recherches en culture générale• Relier un mot à une définition
Activités	<ul style="list-style-type: none">• Regarder un film d'animation• Répondre à des QCM et des questions fermées
Genre d'activité	Guidée en 4 ^e et indépendante dès la 5 ^e année
Niveau de difficulté	Moyen

Document

Résumé	Marrec, vieux loup de mer, rentre au port où un gamin l'attend. Il va lui raconter, bien à sa manière, l'histoire de sa plus belle pêche...
Auteurs	Régis Aillet (Lighting, Compositing), Matte Painting (Visual development), Alexandre Bass (Look-dev, Compositing), Clément Chaudat (Rigging, Animation, Cloth), Etienne Devillée (Visual Effects), Maxime Moreira (Animation, Modeling), Jacob Thomas Czech (Musical Score)
Production	E.S.M.A (Ecole Supérieure des Métiers Artistiques)
Source	http://vimeo.com/76597394
Site	http://incroyablemarrec.com
Questionnaire papier	http://www.eptramelan.org/exercices/Francais/Lecture/Video/Incroyable_Marrec/Incroyable_Marrec_questions.pdf
Durée	05'45"
Année	2013
Utilisation	<ul style="list-style-type: none">• Lecteur provenant du site Vimeo• Si l'élève clique sur la vidéo ou sur le mot Vimeo, une fenêtre s'ouvre vers le site source.